

UPROSZCZONA OFERTA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO

POUCZENIE co do sposobu wypełniania oferty:

Ofertę należy wypełnić wyłącznie w białych pustych polach, zgodnie z instrukcjami umieszczonymi przy poszczególnych polach lub w przypisach.

Zaznaczenie gwiazdką, np. "pobieranie*/niepobieranie*" oznacza, że należy skreślić niewłaściwą odpowiedź i pozostawić prawidłową. Przykład: "pobieranie*/niepobieranie*".

I. Podstawowe informacje o złożonej ofercie

1. Organ administracji publicznej, do którego adresowana jest oferta	Gmina Suchy Las
2. Rodzaj zadania publicznego ¹⁾	14) nauka, szkolnictwo wyższe, edukacja, oświata i wychowanie

II. Dane oferenta(-tów)

1. Nazwa oferenta(-tów), forma prawna, numer w Krajowym Rejestrze Sądowym lub innej ewidencji, adres siedziby, strona www, adres do korespondencji, adres e-mail, numer telefonu	
Nazwa: Fundacja Fucco , Forma prawna: Fundacja , Numer Krs: 0000641916 , Kod pocztowy: 64-125 , Poczta: Poniec , Miejscowość: Poniec , Ulica: Drożdżyńskiego , Numer posesji: 15 , Województwo: wielkopolskie , Powiat: gostyński , Gmina: Poniec , Strona www: , Adres e-mail: [REDACTED], Numer telefonu: [REDACTED]	
Adres korespondencji: Kod pocztowy: 64-100 , Poczta: leszno , Miejscowość: leszno , Ulica: grottgera , Numer posesji: 31b , Numer lokalu: 1 , Województwo: wielkopolskie , Powiat: Leszno , Gmina: m. Leszno ,	
2. Dane osoby upoważnionej do składania wyjaśnień dotyczących oferty (np. imię i nazwisko, numer telefonu, adres poczty elektronicznej)	[REDACTED] Adres e-mail: [REDACTED] Telefon: [REDACTED]

III. Zakres rzeczowy zadania publicznego

1. Tytuł zadania publicznego	Sztuczna inteligencja dla każdego – twórczo, praktycznie, nowocześnie - warsztaty z AI			
2. Termin realizacji zadania ²⁾	Data rozpoczęcia	02.12.2025	Data zakończenia	31.12.2025

3. Syntetyczny opis zadania (wraz ze wskazaniem miejsca jego realizacji)

Opis zadania

Projekt zakłada przeprowadzenie cyklu trzech warsztatów praktycznych z wykorzystania sztucznej inteligencji w życiu codziennym, skierowanych do mieszkanki i mieszkańców gminy Suchy Las w wieku

emerytalnym. Zajęcia odbędą się w trzech lokalizacjach: Suchy Las, Biedrusko oraz Gołęczewo, po 3 godziny w każdej z grup.

Warsztaty mają charakter wysoce praktyczny, prowadzone są metodą „krok po kroku”, z natychmiastowym zastosowaniem wiedzy na własnych urządzeniach (telefonach, tabletach, laptopach). Uczestnicy

nauczą się, jak wykorzystywać AI do:

- Ożywiania świątecznych kartek

Tworzenie animowanych kartek świątecznych, personalizowanych ilustracji, krótkich filmów życzeniowych oraz grafik przygotowywanych przy użyciu generatorów obrazów i animacji.

- Kreatywnych życzeń świątecznych – również śpiewanych

Generowanie tekstów, wierszy, piosenek i życzeń, tworzenie krótkich nagrań głosowych i śpiewanych (AI voice), przygotowywanie multimedialnych życzeń dla rodziny.

- Ułatwiania codziennego życia

- wymyślanie zabaw i gier dla wnuków,

- planowanie posiłków na podstawie produktów dostępnych w lodówce,

- inteligentne listy zakupów,

- szybkie wyjaśnienia dotyczące leków, zdrowych nawyków, aktywności fizycznej,

- przygotowanie pism, podsumowań, notatek, druków.

Każdy uczestnik otrzyma zestaw gotowych prostych komend („promptów”), które może wykorzystywać na co dzień.

Rozwój nowych technologii, w tym sztucznej inteligencji, postępuje niezwykle dynamicznie. Ludzie – mimo ogromnych kompetencji życiowych – często nie mają dostępu do rzetelnych i przystępnych szkoleń,

które pokazałyby im, jak bezpiecznie, mądrze i praktycznie korzystać z nowoczesnych narzędzi.

Potrzeba warsztatów wynika z:

- rosnącego poczucia wykluczenia technologicznego,

- dynamicznego rozwoju usług online (administracja, bankowość, zdrowie),

- potrzeby utrzymania kontaktu z rodziną w nowoczesnych formach (np. krótkie filmiki, zdjęcia, życzenia),

- braku bezpłatnych i praktycznych zajęć pokazujących realne, codzienne zastosowania AI,

- potrzeby wzmacniania aktywności intelektualnej i kreatywnej wśród seniorów,

- coraz większej popularności narzędzi, które – odpowiednio użyte – mogą ułatwiać codzienność oraz podnosić jakość życia.

Dlaczego to innowacyjne?

Projekt jest jednym z nielicznych w Polsce, który:

- prowadzi zajęcia nie o teorii AI, lecz o praktycznych, codziennych zastosowaniach,

- pokazuje, jak AI można połączyć z tradycją i kulturą (kartki świąteczne, piosenki, życzenia),

- aktywizuje seniorów poprzez kreatywność, a nie tylko naukę obsługi aplikacji,

- wykorzystuje modele generatywne (obrazy, głos, tekst) w sposób prosty i przystępny,

- realnie zmniejsza wykluczenie cyfrowe.

Dzięki temu uczestnicy nie tylko uczą się nowych narzędzi – oni stają się kompetentnymi użytkownikami technologii, która dominuje świat pracy, administracji i komunikacji.

3. Zakładane rezultaty

- przeszkolenie ok. 40-60 osób w trzech miejscowościach,
- wzrost kompetencji cyfrowych i kreatywnych uczestników,
- rozwinięcie umiejętności praktycznego korzystania z AI w codziennych czynnościach,
- zmniejszenie poczucia wykluczenia technologicznego,
- wytworzenie konkretnych materiałów: kartek świątecznych, życzeń, piosenek, grafik,
- podniesienie jakości życia seniorów poprzez wykorzystanie AI w codzienności,
- budowa bardziej zintegrowanej i aktywnej społeczności lokalnej.

4. Rekrutacja uczestników

- ogłoszenia na stronach i mediach społecznościowych fundacji oraz,
- zapisy telefoniczne oraz online,
- ograniczona liczba miejsc w każdej grupie na rzecz komfortu nauki.

7. Podsumowanie

Warsztaty „AI na co dzień dla seniorów” są odpowiedzią na realną i rosnącą potrzebę wsparcia osób starszych w świecie nowoczesnych technologii. Dzięki połączeniu elementów kreatywnych (kartki, piosenki,

grafiki) z praktycznymi (przepisy kulinarne, organizacja dnia, rozwiązywanie codziennych problemów), projekt nie tylko rozwija kompetencje, ale również podnosi jakość życia, wzmacnia aktywność

społeczną oraz przeciwdziała wykluczeniu cyfrowemu.

To projekt nowoczesny, atrakcyjny i niezwykle potrzebny.

Miejsce realizacji

Gmina Suchy Las

4. Opis zakładanych rezultatów realizacji zadania publicznego

Nazwa rezultatu	Planowany poziom osiągnięcia rezultatów (wartość docelowa)	Sposób monitorowania rezultatów / źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
liczba godzin zajęć	9h (3 spotkania)	program zajęć, zdjęcia
minimalna liczba uczestników	50	listy obecności, relacja foto

5. Krótka charakterystyka Oferenta, jego doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie oraz zasobów, które będą wykorzystywane w realizacji zadania.

Charakterystyka oferenta

5. Charakterystyka oferenta

Fundacja FUCCO prowadzi liczne działania edukacyjne, szkoleniowe i technologiczne na terenie całej Polski, m.in. warsztaty cyfrowe, zajęcia z AI, programowanie AR/VR, druk 3D oraz szkolenia aktywizacyjne dla różnych grup społecznych. Posiadamy zespół doświadczonych trenerów, zdolność prowadzenia zajęć praktycznych, profesjonalny sprzęt oraz doświadczenie w pracy również z seniorami.

Doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie

Fundacja od lat realizuje innowacyjne inicjatywy wspierające rozwój kompetencji cyfrowych mieszkańców, w tym liczne projekty adresowane do seniorów w gminach całego kraju.

Zasoby, które będą wykorzystywane w realizacji zadania

Zasoby kadrowe:

- trenerzy z doświadczeniem w edukacji cyfrowej i nowoczesnych technologiach,
- specjaliści AI oraz trenerzy kompetencji cyfrowych,
- wieloletnie doświadczenie w pracy warsztatowej z osobami 60+.

Zasoby rzeczowe:

- laptopy trenerskie, tablety demonstracyjne,
- oprogramowanie do AI – licencjonowane i bezpieczne,
- materiały szkoleniowe dla uczestników,
- mobilne zestawy do prezentacji.

IV. Szacunkowa kalkulacja kosztów realizacji zadania publicznego

Lp.	Rodzaj kosztu	Wartość PLN	Z dotacji	Z innych źródeł
1.	Wynajem sali mobilnej na zajęcia (9*150)	1 350,00		
2.	Promocja i rekturacja (plakaty 30szt, 3kampanie płatne: Facebook i instagram)	1 200,00		
3.	Wynagrodzenie dla kadry prowadzącej zajęcia (150*9 - w tym minimum dwóch instruktorów jednocześnie, w tym jedna kobieta dla komfortu uczestniczek - zawiera koszty logistyczne)	1 350,00		
4.	Materiały dydaktyczne dla uczestników	800,00		
Suma wszystkich kosztów realizacji zadania		4 700,00	2 650,00	2 050,00

V. Oświadczenia

Oświadczam(y), że:

- 1) proponowane zadanie publiczne będzie realizowane wyłącznie w zakresie działalności pożytku publicznego oferenta(-tów);
- 2) pobieranie świadczeń pieniężnych będzie się odbywać wyłącznie w ramach prowadzonej odpłatnej działalności pożytku publicznego;
- 3) oferent* / oferenci* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)* / ~~zalega(-ją)*~~ z opłacaniem należności z tytułu zobowiązań podatkowych;
- 4) oferent* / oferenci* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)* / ~~zalega(-ją)*~~ z opłacaniem należności z tytułu składek na ubezpieczenia społeczne;
- 5) dane zawarte w części II niniejszej oferty są zgodne z Krajowym Rejestrem Sądowym* / inną właściwą ewidencją* ;
- 6) wszystkie informacje podane w ofercie oraz załącznikach są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym;
- 7) w zakresie związanym ze składaniem ofert, w tym z gromadzeniem, przetwarzaniem i przekazywaniem danych osobowych, a także wprowadzaniem ich do systemów informatycznych, osoby, których dotyczą te dane, złożyły stosowne oświadczenia zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych.

.....
.....

.....
.....

.....
.....

(podpis osoby
upoważnionej
lub podpisy osób
upoważnionych
do składania oświadczeń
woli
w imieniu oferenta)

Data.....

¹⁾ Rodzaj zadania zawiera się w zakresie zadań określonych w art. 4 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2018 r. poz. 450, z późn. zm.).

²⁾ Termin realizacji zadania nie może być dłuższy niż 90 dni.